

## Lerneinheiten und Arbeitshefte mit H5P



Seit 2019 sind **interaktive** Arbeitshefte, Lerneinheiten und Film-Begleitmaterialien fester Bestandteil des Angebot-Portfolios der MedienLB. Es handelt sich hierbei um digitale Aufgaben unterschiedlichen Typs.

Das Spektrum der Ausgestaltung der Aufgaben ist vielseitig, bietet diesbezüglich dem methodisch-didaktischen Einsatz unterschiedliche Möglichkeiten und ist sowohl zur **Wissensvermittlung** und **Wissensvertiefung** als auch zur sofortigen **Lernstandkontrolle** einsetzbar.

### Beispiel aus dem Heft Rassismus (Art.-Nr. 46503504)

<p><b>Inhaltsangabe</b></p>	<p><b>Rassismus – Wie ist er entstanden und wie zeigt er sich?</b></p> <p><b>Inhalt:</b></p> <table border="0"> <tr> <td>1. Rassismus: Definition - Interaktive Aufgaben</td> <td>7. Rassismus: Gegenbewegung - Interaktive Aufgaben</td> </tr> <tr> <td>2. Rassismus: Historie - Interaktive Aufgaben</td> <td>8. Rassismus: Begriffsbox</td> </tr> <tr> <td>3. Rassismus: Deutschland - Interaktive Aufgaben</td> <td>9. Rassismus: Lernstandkontrolle - Interaktive Flashcards</td> </tr> <tr> <td>4. Rassismus: Gesellschaft, Identität, Gruppe - Interaktive Aufgaben</td> <td>10. Rassismus - Finde die Wörter</td> </tr> <tr> <td>5. Rassismus: Soziale Wahrnehmung - Interaktive Dialogkarten</td> <td>11. Rassismus - Testaufgaben</td> </tr> <tr> <td>6. Rassismus: Gründe und Folgen - Interaktiver Lückentext</td> <td>12. Rassismus - Glossar</td> </tr> </table>	1. Rassismus: Definition - Interaktive Aufgaben	7. Rassismus: Gegenbewegung - Interaktive Aufgaben	2. Rassismus: Historie - Interaktive Aufgaben	8. Rassismus: Begriffsbox	3. Rassismus: Deutschland - Interaktive Aufgaben	9. Rassismus: Lernstandkontrolle - Interaktive Flashcards	4. Rassismus: Gesellschaft, Identität, Gruppe - Interaktive Aufgaben	10. Rassismus - Finde die Wörter	5. Rassismus: Soziale Wahrnehmung - Interaktive Dialogkarten	11. Rassismus - Testaufgaben	6. Rassismus: Gründe und Folgen - Interaktiver Lückentext	12. Rassismus - Glossar
1. Rassismus: Definition - Interaktive Aufgaben	7. Rassismus: Gegenbewegung - Interaktive Aufgaben												
2. Rassismus: Historie - Interaktive Aufgaben	8. Rassismus: Begriffsbox												
3. Rassismus: Deutschland - Interaktive Aufgaben	9. Rassismus: Lernstandkontrolle - Interaktive Flashcards												
4. Rassismus: Gesellschaft, Identität, Gruppe - Interaktive Aufgaben	10. Rassismus - Finde die Wörter												
5. Rassismus: Soziale Wahrnehmung - Interaktive Dialogkarten	11. Rassismus - Testaufgaben												
6. Rassismus: Gründe und Folgen - Interaktiver Lückentext	12. Rassismus - Glossar												
<p><b>Einbindung von interaktiven Videos:</b> Videos mit direkter Frageneinbindung</p>		<p><b>Diskussionsgrundlage</b></p> <p>Welche Assoziationen hast du bei diesen Bildern? - Diskutiere und mache dir Notizen.</p>											
<p><b>Lückentext</b> <b>Linkverbindung weiterführende Informationen</b></p>	<p>In Deutschland ist Rassismus verboten. Trage ein, in welchem Gesetz, an welcher Stelle dies geschrieben steht.</p> <p>In _____ Absatz 3 Satz 1 _____ heißt es: „Niemand darf wegen seines Geschlechtes, seiner Abstammung, seiner Rasse, seiner Sprache, seiner Heimat (...) benachteiligt oder bevorzugt werden.“</p> <p><a href="#">Überprüfen</a></p> <p>Deine langfristigen Lernerfolge sind ein wichtiger Bestandteil deiner Persönlichkeitsentwicklung. Du bist ein wichtiger Teil der Gemeinschaft. Du bist ein wichtiger Teil der Gemeinschaft. Du bist ein wichtiger Teil der Gemeinschaft.</p> <p>Während der Lernaufgabe wird dir ein Text mit Lücken angezeigt. Du kannst die Lücken mit dem Text, den du in der vorherigen Aufgabe eingegeben hast, füllen.</p>	<p><b>Multiple-Choice</b></p> <p>Rassismus ist nicht immer auf den ersten Blick erkennbar.</p> <p>Bei direkten Beleidigungen oder direkter diskriminierender Handlung ist er offensichtlich, doch wird er oftmals unterschwellig angewandt. Er steckt ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> im institutionellen Handeln</li> <li><input type="checkbox"/> in Ideologien und Weltanschauung</li> <li><input type="checkbox"/> im Alltagshandeln</li> <li><input type="checkbox"/> in gesellschaftlichen Normen und Gezeiten</li> <li><input type="checkbox"/> im Sprachgebrauch</li> </ul> <p><a href="#">Überprüfen</a></p>											

### Weitere Optionen sind

- Single-Choice
- Wahr-Falsch
- Zuordnungsaufgaben
- Wissensboxen
- Einbindung von Tonbeispielen u.v.m

### Die Gestaltung der interaktiven Arbeitsmaterialien bietet den Schüler:innen

- die Möglichkeit der Wissensvermittlung
- die Möglichkeit, Aufgaben unbegrenzt oft zu wiederholen und somit Wissen zu vertiefen
- die Möglichkeit der sofortigen Überprüfung einer unmittelbaren Lernstandkontrolle sowohl für die Schüler:innen als auch für die Lehrer:innen
- die Möglichkeit des individuellen Lernens, schließt jedoch auch Gruppenarbeit oder das Arbeiten mit der gesamten Klasse ein
- die Möglichkeit des zeit- und ortsunabhängigen Lernens
- die Möglichkeit die Aufmerksamkeit und Motivation aufgrund der unterschiedlichen Aufgabentypen und Medieneinbindung hochzuhalten

### Die Gestaltung der interaktiven Arbeitsmaterialien bietet den Lehrer:innen

- die Ansprache der unterschiedlichen Lerntypen aufgrund der textlichen, visuellen und akustischen Aufbereitung des Lern- und Lehrstoffs
- methodisch-didaktischen Einsatz aufgrund der thematischen Anlehnung an die Lehrpläne
- Zusatzinformationen über den Tellerrand hinaus
- die sofortige Übersicht über den Lernstand in Bezug auf neue Themen oder den aktuellen Unterrichtsverlauf – so können Wissensbruchstellen frühzeitig erkannt und darauf eingegangen werden
- eignet sich zu Vorbereitung von neuen Themen und Vertretungsstunden
- die Möglichkeit das vorgegebene Material anzupassen und um eigene Ideen zu ergänzen
- die Entstehung eines individuellen Materialpools aufgrund der Abspeicherung angepasster oder neu erstellter Tafelbilder

### Die interaktiven Arbeitsblätter sind mit der Software H5P erstellt.

#### Diese bietet Schülern und Lehrern folgende Vorteile:

- Open-Source Software und braucht somit keinen Erwerb weiterer Lizenzen
- leichte und unkomplizierte Anwendung und Programmierung – auch ohne Vorkenntnisse
- Anwendung ist webbasiert und benötigt lediglich ein funktionierendes Internet
- Erstellung und Nutzung von Aufgaben über herstellerunabhängige Computer und mobile Endgeräte möglich
- unkomplizierte Einbindung des Lehr- und Lernmaterials beispielsweise in moodle oder andere Plattformen



The screenshot displays three H5P content types:

- Image with Text Completion:** A cow image is shown next to the text "Vervollständige das Sprichwort! Das geht auf keine [ ]". A blue "Überprüfen" button is visible below.
- Text with Context:** A text block starting with "Dieses Sprichwort geht in seiner Bedeutung..." and "Damals glaubte man, dass, wenn ein..." followed by a paragraph about sheepskins.
- Matching Exercise:** A task titled "Kannst du dich an die Bedeutung der folgenden Redewendungen erinnern?" with the example "Schwein haben bedeutet, Glück haben" and a list of images including a pig, a cow, a sheep, and a piggy bank.

aus der Lerneinheit

**Redewendungen und Sprichwörter** (Art.-Nr. 55504998)